

# CITTA' SOLIDALE Cooperativa Sociale

## IN OCCASIONE DELLE "OLIMPIADI IN" 2010

### REGOLAMENTO DEI GIOCHI

#### 1. Gioco "Tira e molla"

Concorrenti: 3 giocatori per ogni squadra.

I concorrenti, legati in vita da una corda elastica, dovranno raggiungere dei paletti posti di fronte, a distanza sempre maggiore l'uno dall'altro, e raccoglierne il testimone.

Vince chi nell'arco di 5 minuti per squadra totalizzerà il maggior numero di testimoni raccolti.

#### 2. Gioco "A pesci in faccia"

Concorrenti: 3 giocatori per ogni squadra.

I concorrenti avranno di fronte un pannello con un foro dal quale si intravede il viso di un compagno. Essi disporranno di spugne imbevute di acqua, che tireranno per cercare di centrare il "bersaglio", cioè il viso del personaggio.

Vince la squadra che nell'arco dei tre minuti totalizzerà il maggior numero di centri effettuati.

#### 3. Gioco "Le brocche bucate"

Concorrenti: 3 giocatori per ogni squadra.

I concorrenti, utilizzando una brocca bucherellata, dovranno raccogliere l'acqua posta in un contenitore e versarla in un altro, posto a poca distanza.

Vince chi, nell'arco di 5 minuti per squadra, raccoglierà un quantitativo maggiore di acqua.

#### 4. Gioco "Tiro alla fune"

Concorrenti: 10 per ogni squadra.

E' il classico tiro alla fune.

Vince la squadra che impiega meno tempo.

N. B.

- Tra i concorrenti dei giochi n.1-2-3 non è prevista la figura dell'Operatore, mentre nel gioco n.4 può esservi compresenza di Operatori per massimo tre unità.
- I giochi vengono disputati in contemporaneità della maratona, quindi la partecipazione agli uni esclude quella all'altra e viceversa.

IL PRESIDENTE